**unidad**

**pensamiento**

**analitico y sistemico**

**Paradigma:** el termino paradigma puede iniciar el concepto de esquema formal de organización y ser utilizado como sinónimo de marco teórico o conjunto de teorías.

**P.o. o:** es un paradigma de programación que usa objetos, y sus interacciones para diseñar aplicaciones y programas informáticos.

**Atributo:** características de un archivo o carpeta que lo ase culto, del sistema.

**Métodos:** modo ordenado y sistemático de proceder para llegar a un resultado o fin determinado.

**Objetos:** se define como la unidad que en tiempo de ejecución realiza las tareas de un programa.

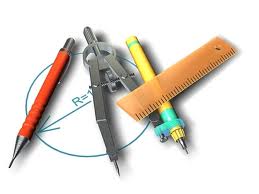
**Clases:** es una construcción que se utiliza como modelos para crear objetos de este tipo.

**PROFESORES**



* Gafas  
  Delantal  
  Cabello

Ojos

* Regla  
  Libros  
  tizas   
  Borrador(Tablero)  
    
    
    
  **MATEMATICAS**
* Lápiz

Calculadora

Borrador

Escuadra

* Sumar

Dividir

Multiplicar

 **ED. FISICA**

* Balones

Colchonetas

Balones

* Jugar

Saltar

Correr